UNTERSUCHUNG DER WOLKE G2 AUF IHRER BAHN UM DAS SCHWARZE LOCH IM GALAKTISCHEN ZENTRUM



Norbert Konrad

UNTERSUCHUNG DER WOLKE G2 AUF IHRER BAHN UM DAS SCHWARZE LOCH IM GALAKTISCHEN ZENTRUM

Bachelorarbeit

an der Ludwig-Maximilians-Universität (LMU) München

Vorgelegt von

Norbert Konrad

geboren am 27. März 1985 in Sathmar

München, Januar 2013

Prüfer: Prof. Dr. Andreas Burkert Betreuer: Dr. Marc Schartmann

Inhaltsverzeichnis

1	Einf	ührung	2	
2	Die 8 2.1 2.2	Simulation Theorie	7 7 8 9 10 11	
3	Die 2 3.1 3.2	Ausgabe relevanter Daten 1 Radien ausgeben 1 Auswertung der Radialgeschwindigkeit (line-of-sight velocity) 1 3.2.1 Eulersche Winkel 1 3.2.2 Reproduktion der Abbildung 2 aus Schartmann et al. [2012] 1	13 13 16 17 19	
4	Erge 4.1	bnis und Diskussion 2 Das Szenario der Gaswolke 2 4.1.1 Studie über den Radius im Jahre 1944 2 Tatsächliche Radien 2 Positionen und Geschwindigkeiten in radialer Richtung (line-of-sight) 2 4.1.2 Masse und Leuchtkraft 2 Das Szenario der kompakten Quelle 2 4.2.1 Massenstudie 2	21 21 21 21 21 22 23 28 28 28 	
5	Zusa	ummenfassung	31	
Ar	hang	3	35	
A	Das	Programm	35	
Danksagung				
Erklärung				

Kapitel 1

Einführung

Die Milchstraße ist die Heimatgalaxie der Menschheit. Doch selbst diese Galaxie hat noch viele Geheimnisse. So sind Astronomen überall auf der Welt bemüht diese zu lüften. Besonders das Zentrum der Milchstraße weckt das Interesse vieler Wissenschaftler. Es ist mittlerweile auch bewiesen, dass sich hier ein supermassereiches Schwarzes Loch mit einer Masse von $4,31 \cdot 10^6$ M_{\odot} befindet, das die Bezeichnung Sagittarius A* trägt [Burkert et al., 2012]. Das Zentrum der Milchstraße ist der beste Platz, um das Verhalten galaktischer Kerne zu untersuchen, besonders wenn das Schwarze Loch Gas akkretiert.



Abbildung 1.1: Blick auf das Zentrum der Milchstraße im sichtbaren Spektrum von Bodenmüller [2010].

Seit 2002 wurden laut Gillessen et al. [2012] die innersten Bogensekunden des Zentrums der Milchstraße mit dem Very Large Telescope in Chile beobachtet. Jedoch kann das Galaktische Zentrum im sichtbaren Wellenlängenbereich nicht beoachtet werden, da kosmischer Staub die Sicht behindert. Astonomen beobachten hier im Infraroten, also K-Band im Nahinfrarot und L-Band im Infrarotbereich. Bebachtet wird sowohl mit NACO, bestehend aus einem Nahinfrarotspektographen und Imager (CONICA) in Verbindung mit der adaptiven Optik (NAOS), als auch mit SINFONI, einem integralen Feldspektographen, der es ermöglicht gleichzeitig eine große Zahl von Spektren aufzunehmen [ESO].

Als Leitstern wurde der helle Überriese IRS7 benutzt, der sich ungefähr 5,5" nördlich von Sagittarius A^* befindet. Verschiedene wissenschaftliche Projekte benutzten Daten aus dem L'-Band bei einer Wellenlänge von 3,76 μm . Zum Beispiel dienten diese Projekte dazu, die gasförmigen Strukturen im Galaktischen Zentrum oder Sagittarius A^* selbst zu studieren.

Auf diese Weise wurde ein Objekt entdeckt, das sich mit $1700 \frac{km}{s}$ direkt auf das supermassereiche Schwarze Loch zuzubewegen scheint [Gillessen et al., 2012]. Es wurden Aufnahmen in verschiedenen Wellenlängenbändern gemacht. Besonders interessant sind hier das K_S -Band (2, 16 μ m), L'-Band (3,76 μ m) und das M-Band (4,7 μ m). Im L'-Band als auch im M-Band ist das Objekt zu erkennen, wie die Aufahmen in Abbildung 1.2 zeigen. Nur im K_S -Band ist das Objekt nicht sichtbar, auch wenn die Qualität der Daten ausreichen müsste. Wegen der Grenze des K_S -Bandes muss es daher eine Temperatur von T < 640 K haben. Jedes Jahr wurde eine Aufnahme gemacht (Siehe Abbildung 1.2).



Abbildung 1.2: L'-Band Aufnahmen. Norden ist oben, Osten ist links. Die Größe der Box ist 1". Die weißen Kreuze markieren die Position von Sagittarius A^* , die gelben Pfeile das Objekt. Aus Gillessen et al. [2012].

In einer Entfernung von 0,1 pc findet man ca. 100 massereiche, junge O- und Wolf-Rayet Sterne [Burkert et al., 2012]. Viele von diesen Sternen umkreisen Sagittarius A^* in zwei gegenläufig rotierenden und geneigten Scheiben, die wahrscheinlich geformt wurden, als eine oder zwei massereiche Gaswolken in den galaktischen Kern gefallen sind. Es ist sehr wahrscheinlich, dass G2 in einer dieser Scheiben entstanden ist.

Die Werte der Beobachtungen des Objektes sind aber nicht mit denen eines Sternes vereinbar. Spektroskopisch betrachtet sieht man das Objekt als rotverschobene Emissionskomponente in den Br γ und Br δ Wasserstoff- und den 2,085 μ m Heliumlinien. Werden alle diese Daten einbezogen, muss es sich bei dem Objekt um eine ionisierte Gaswolke handeln.

Werden die astrometrischen Daten und die Daten der Geschwindigkeiten in radialer Richtung verglichen, so ergibt sich die Bahn der Wolke: sie bewegt sich auf einer exzentrischen (e = 0,94) Keplerbahn um Sagittarius A^* . Laut dem Artikel Gillessen et al. [2012] soll sie 2013 den Minimalabstand zu dem supermassereichen Schwarzen Loch erreicht haben, welcher nur ~ 3100 mal den Ereignishorizont betragen soll, was 36 Lichtstunden entspricht. Seit Beginn der Beobachtungen 1992 gab es nur 2 Objekte, die Sterne S2 und S14, die mit 17 Lichtstunden bzw. 11 Lichtstunden näher an das Schwarze Loch gekommen sind.

Die Existenz einer kleinen, kalten Gaswolke in der Nähe eines supermassereichen Schwarzen Loches, eingebettet in einer ~ 10^8 K heißen Gasatmosphäre ist überraschend und wirft einige interessante Fragen auf [Burkert et al., 2012]: Wo kommt die Wolke her und wohin bewegt sie sich? Wieso ist die Bahn so exzentrisch? Welcher physikalische Prozess bestimmt die Eigenschaften (wie die Größe, Masse, Dichte und Temperatur) der Wolke? Wie viele Wolken umrunden Sgr A^* und wie beeinflussen sie die Aktivität und Akkretionsrate des Scharzen Loches? Die vorliegende Bachelorarbeit befasst sich mit den Fragen der Bildung der Wolke und ihren Eigenschaften. Dabei sollen hydrodynamische Einflüsse vernachlässigt und nur die Gravitation berücksichtigt werden.

Zur Bildung der Wolke wurden zwei Szenarien ausgearbeitet: Das Szenario der Gaswolke und das der kompakten Quelle. Das Modell der Gaswolke besagt, dass G2 ein kalter Gasklumpen ist. Es wird angenommen, dass die Wolke im Druckgleichgewicht mit dem umgebenden heißen Medium startete, d.h. $p_{Ath} = p_{Wolke}$. Aus der in Burkert et al. [2012] gegebenen Dichte für die Atmosphäre:

$$\rho_{Atm} = \eta \cdot 1.7 \cdot 10^{-21} \left(\frac{10^{16}}{r}\right) g \ cm^{-3},\tag{1.1}$$

kann dann die Masse und die Luminostität mit den Werten der Simulation ausgerechnet werden. Die Br γ Leuchtkraft, die aus den Beobachtungen ausgerechnet wurde, beträgt laut Gillessen et al. [2012] 1,66($\pm 0,25$) $\cdot 10^{-3}$ mal die Leuchtkraft der Sonne (L_{\odot}). Die Masse des Gasklumpens ist:

$$M_C = 1,7 \cdot 10^{28} f_V^{1/2} \left(\frac{R_C}{15 \text{ mas}}\right)^{3/2} g.$$
(1.2)

Dabei ist f_V der Volumenfüllfaktor und $f_V \le 1$. In Gillessen et al. [2012] wurde für 2011 ein effektiver Radius von 15 mas eingesetzt. Die Masse entspricht in diesem Fall $M_C = 3 f_V^{1/2}$ Erdmassen. Dabei gilt $1'' = 40 \text{ mpc} = 1.25 \cdot 10^{17} \text{ cm}$, wenn man einen Sonne-Galaktisches Zentrum-Abstand von 8,33 kpc annimmt. R_C ist der Anfangsradius der Wolke.

Das Modell der kompakten Quelle besagt dagegen, dass G2 die sichtbare diffuse Gasatmosphäre eines dichten Objektes in der Mitte ist, welches kontinuierlich Gas verliert. Dieses Objekt könnte vor 10⁶ Jahren in der Sternenscheibe entstanden und auf Grund einer Annäherung an einen anderen Stern oder ein Schwarzes Loch auf dessen heutige Bahn gelenkt worden sein [Burkert et al., 2012].

Falls sich ein Stern innerhalb der Wolke verbirgt, muss er sehr heiß (> $10^{4,6}$ K) sein. Außerdem muss er eine geringe Leuchtkraft von < $10^{3,7}$ L_{\odot} haben. In dem Artikel Gillessen et al. [2012] wird angenommen, dass es sich bei G2 um einen kompakten Planetarischen Nebel handeln könnte. Diese haben Leuchtkräfte um ~ $10^{3,8}$ und der Zentralstern ist mit > $10^{4,5...4,9}$ K auch heiß genug. Andere Alternativen sind, dass G2 die sichtbare Wolke eines Protosternes, ein evaporierender Stern mit wenig Masse, ein Brauner Zwerg oder ein jupiterähnlicher Planet ist [Burkert et al., 2012].

Seit drei Jahren beobachten Wissenschaftler, dass sich die Wolke verformt. Wegen der starken Gravitation des Schwarzen Loches zerren Gezeitenkräfte an G2, was dazu führt, dass sie in die Länge gezogen wird. Die Beobachtungen sind deshalb so interessant, da man durch die Entwicklung und Strahlung der Wolke viel über den Prozess erfahren kann, wenn ein Schwarzes Loch Masse akkretiert. Dies ist eine der wenigen Gelegenheiten in denen Wissenschaftler Vorhersagen überprüfen können.

Ein wahrscheinlicher Entstehungsort der Wolke ist die vorher erwähnte Scheibe junger Sterne. Diese schneidet die Bahn von G2 nur in dessen Apozentrum, also im Jahre 1944 [Burkert et al., 2012]. In Schartmann et al. [2012] wurde in der Abbildung 2 eine Studie über den Zeitpunkt der Entstehung von G2 für das Modell der kompakten Wolke durchgeführt. Dabei wurde angenommen, dass G2 im Druckgleichgewicht startet. Daraus wurde die Masse aus den Beobachtungen geschätzt und über die Simulation festgehalten. Der einzige Parameter, der geändert wurde, war der Entstehungszeitpunkt der Wolke.

Wertet man diese Simulation nun aus so erkennt man, dass sich die Wolke im Positions-Geschwindigkeits-Diagramm sehr stark verformt, viel stärker als in den Beobachtungen (siehe Abbildung 2 aus dem Artikel Gillessen et al. [2012]). Die beobachtete Gezeiten-Verformung lässt sich am einfachsten realisieren, wenn man davon ausgeht, dass die Wolke ~1995 gebildet wurde. Doch es befindet sich dort keine Masse aus der so eine Gaswolke entstehen kann. Somit ergab sich die Frage, wie groß und wie schwer G2 sein muss, um im Apozentrum zu starten und ob die Abweichung zu den Beobachtungen nicht zu groß wird. Das Szenario der kompakten Quelle könnte auch eine Lösung bieten: Setzt man einen Stern in die Mitte der Gaswolke könnte dessen Gravitationskraft die Verformung der Wolke verändern. Vielleicht stimmt die Form der Wolke dann mit den Beobachtungen überein.

Die Aufgabe im Rahmen dieser Bachelorarbeit war es somit eine Simulation anzufertigen, die G2 auf ihrem Weg um Sagittarius A^* darstellt. Dabei wurde G2 durch 100 masselose Testteilchen auf dem Rand von einem Kreis dargestellt, die Simulation 1944 gestartet und die Wolke zu diesem Zeitpunkt ins Apozentrum gesetzt. Dabei sollten beide Modelle behandelt werden: das der Gaswolke und der kompakten Quelle. Beide Modelle können mit 101 Teilchen beschrieben werden. Das letzte Teilchen stellt in beiden Szenarien die Bahn der Wolke dar. Beim Szenario der kompakten Quelle stellt es außerdem den Stern dar, der sich innerhalb der Gasatmosphäre befindet. In diesem Fall ist das Teilchen in der Mitte nicht masselos wie im Szenario der Gaswolke. Außerdem wird beim Stern auch nur die Gravitation berücksichtigt, andere Prozesse wie etwa Massenänderung werden vernachlässigt.

Die Werte der Beobachtungen aus Gillessen et al. [2012] können dann genutzt werden, um die Werte aus der Simulation zu verifizieren und so auf das richtige Szenario zu schließen. Bei den Werten handelt es sich um die momentanen Radien in Blickrichtung für 2008 und 2011, die Leuchtkraft und die Masse des Objektes. Schließlich lässt sich bestimmen, ob sich durch eine Simulation, die nur die gravitativen Kräfte berücksichtigt die Gaswolke gut beschreiben lässt. Dies ist immer der erste Schritt zu komplexeren, hydrodynamsichen Simulationen, auch wenn die Werte nicht direkt für komplexere Simulationen herangezogen werden können.

Es wurde die Programmiersprache C++ verwendet. Bei der Entwicklungsumgebung handelte es sich um Microsoft Visual C++ 2010 Express.

Um die Arbeitsweise des Programms zu veranschaulichen wurden in dieser Arbeit die 2 Teile des Programmes (zunächst die Simulation an sich und danach die Ausgabe der relevanten Daten) getrennt betrachtet.

Kapitel 2

Die Simulation

In diesem Kapitel wird ein Einblick in die Theorie der Simulation gegeben und die nötigen Vereinfachungen dargestellt. Kapitel 3 beschäftigt sich anschließend mit der Ausgabe der relevanten Ergebnisse, wie dem Momentanradius der Wolke.

2.1 Theorie

Da die Gravitation in dieser Simulation als dominierend angenommen wird und alle hydrodynamischen Einflüsse vernachlässigt werden, ist die wichtigste Formel auf der die Simulation basiert die Gravitationsformel:

$$\vec{F}(\vec{r}) = -\frac{GmM}{r^3} \vec{r} = m \, \dot{\vec{v}}.$$
(2.1)

Nun folgt die numerische Zerlegung dieser Formel. Zunächst muss eine Diskretisierung vorgenommen werden:

$$\vec{F} = m \, \frac{d^2 \vec{x}}{dt^2} = m \, \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t}.$$
(2.2)

Ein einfaches Iterationsverfahren für die Geschwindigkeit erhält man, wenn $\Delta \vec{v}$ durch $\vec{v}_{i+1} - \vec{v}_i$ ersetzt wird. Durch die nun bekannten Geschwindigkeiten lassen sich jetzt auch die Orte berechnen:

$$\vec{v}_{i+1} = \vec{v}_i + \frac{\vec{F}_i}{m} \Delta t = \vec{v}_i - \frac{GM\vec{x}_i}{|\vec{x}_i|^3} \Delta t$$
 (2.3)

$$\vec{x}_i + 1 = \vec{x}_i \,\Delta t. \tag{2.4}$$

Dabei handelt es sich um ein Einschrittverfahren, welches auch Eulerverfahren genannt wird, bei dem zu jedem vollen Zeitschritt die Geschwindigkeit und die Position berechnet werden. Die allgemeine Formel für das Eulerverfahren lautet:

$$y_{n+1} = y_n + h f(x_n, y_n),$$
 (2.5)

welche die Lösung für den Schritt x_n nach $x_{n+1} = x_n + h$ angibt. An dieser Gleichung ist zu erkennen, dass dieses Verfahren nicht sehr genau oder stabil ist, denn lediglich die Ableitungsinformationen am Anfang des Schrittes werden für den nächsten Schritt berücksichtigt. Der Fehler beträgt $O(h^2)$ [Press et al., 2007]. Es gibt aber genauere Methoden, bei denen die Schrittweite konstant bleibt. Eines davon ist das sogenannte Leap-Frog-Verfahren. Die erste Simulation für diese Bachelorarbeit basierte auch auf diesem Verfahren. Christian Franik hat in seiner Arbeit [Christian Franik, 2011] dieses Verfahren sehr gut erläutert, weshalb ich hier nicht näher darauf eingehen werde.

Doch das Leap-Frog-Verfahren hat den Nachteil, dass die Zeitschritte nicht variabel sind. Somit wäre im Fall die Simulation dieser Bachelorarbeit nahe dem Apozentrum, an dem \vec{v} klein ist viel genauer als in der Nähe vom Perizentrum, an dem \vec{v} groß ist (die Entfernung zum nächsten Schritt ist kleiner). Aus der Formel $E_{Pot} + E_{Kin} = E_{Ges}$ ist ersichtlich, dass die Wolke am Perizentrum eine größere Geschwindigkeit als am Apozentrum hat, da E_{Pot} am Apozentrum größer ist als am Perizentrum und E_{Ges} erhalten bleibt. Da in dieser Simulation aber genau das von Bedeutung ist, was sich nahe am Perizentrum abspielt, musste ein anderes Verfahren mit variabler Schrittweite angewendet werden.

2.1.1 Das Runge-Kutta-Verfahren

Ein verbessertes Eulerverfahren wäre laut Press et al. [2007], wenn man einen "Probeschritt" in die Mitte des Intervalles *h* setzt. Die x- und y-Koordinate von diesem Schritt benutzt man nun, um den echten Schritt über das ganze Intervall zu berechnen. In Gleichungen ausgedrückt wäre dies demnach:

$$k_1 = hf(x_n, y_n) \tag{2.6}$$

$$k_2 = hf(x_n + \frac{1}{2}h, y_n + \frac{1}{2}k_1)$$
(2.7)

$$y_{n+1} = y_n + k_2 + O(h^3)$$
(2.8)

Die Addition behebt den Fehler erster Ordnung. Dieses Verfahren wird als Runge-Kutta-Methode der zweiten Ordnung oder englisch "second-order Runge-Kutta method" bezeichnet [Press et al., 2007].

Diese kann nun weitergeführt werden. Die Fehlerterme höherer Ordung können so nach und nach eliminiert werden. Das ist die Grundidee des Runge-Kutta-Verfahrens. Das bei weitem am häufigsten benutzte Verfahren ist das Runge-Kutta-Verfahren der vierten Ordnung. Die Gleichungen für dieses Verfahren sehen folgendermaßen aus:

$$k_1 = hf(x_n, y_n) \tag{2.9}$$

$$k_2 = hf(x_n + \frac{1}{2}h, y_n + \frac{1}{2}k_1)$$
(2.10)

$$k_3 = hf(x_n + \frac{1}{2}h, y_n + \frac{1}{2}k_2)$$
(2.11)

$$k_4 = hf(x_n + \frac{1}{2}h, y_n + k_3)$$
(2.12)

$$y_{n+1} = y_n + \frac{1}{6}k_1 + \frac{1}{3}k_2 + \frac{1}{3}k_3 + \frac{1}{6}k_4 + O(h^5)$$
(2.13)

In dieser Bachelorarbeit wurde das Runge-Kutta-Verfahren nicht erst programmiert sondern die Routine "StepperDopr5" aus Press et al. [2007] verwendet, die in den Programmcode eingebunden wurde. Um mit der Routine umgehen zu können, muss zunächst auf gewöhnliche Differentialgleichungen eingegangen werden.

2.1.2 Integration von gewöhnlichen Differentialgleichungen

Aufgaben, die eine Gewöhnliche Differentialgleichung (englisch Ordinary Differential Equations oder ODEs) beinhalten, können immer in Differentialgleichungen erster Ordnung aufgeteilt werden [Press et al., 2007]. Zum Beispiel kann diese Differentialgleichung zweiter Ordnung

$$\frac{d^2y}{dx^2} + q(x) \frac{dy}{dx} = r(x)$$
(2.14)

in zwei Differentialgleichungen erster Ordnung aufgeteilt werden:

$$\frac{dy}{dx} = z(x)\frac{dz}{dx} = r(x) - q(x) \ z(x),$$
(2.15)

wobei z eine neue Variable ist. Normalerweise wählt man diese neuen Variablen einfach so, dass sie Ableitungen voneinander und der Anfangsvariablen sind [Press et al., 2007]. Um mit der Routine aus Press et al. [2007] arbeiten zu können muss dies auch auf die Differentialgleichung 2.1 angewendet werden. Wenn man m aus der Gleichung nimmt ergibt sich:

$$-\frac{GM}{r^3}\,\vec{r} = \dot{\vec{v}} \tag{2.16}$$

Nun kann \vec{r} in die Koordinaten x y aufgeteilt werden. Für jede Raumrichtung können jetzt zwei Differentialgleichungen erster Ordnung konstruiert werden:

$$\frac{dx}{dt} = v_x \tag{2.17}$$

$$\frac{dy}{dt} = v_y \tag{2.18}$$

und

$$\frac{dv_x}{dt} = -\frac{GMx}{r^3} \tag{2.19}$$

$$\frac{dv_y}{dt} = -\frac{GMy}{r^3} \tag{2.20}$$

Die Routine beinhaltet die Möglichkeit solche Gleichungen zu verarbeiten.

2.1.3 Simulation von 100 Teilchen

Um die Teilchen auf dem Rand der Wolke zu verteilen werden Polarkoordinaten benutzt:

$$x = r \, \cos \phi \tag{2.21}$$

$$y = r \, \sin \phi \tag{2.22}$$

Mit $\phi = \frac{2\pi \cdot i}{N_{Teilchen}}$. Wobei i für das i-te Teilchen steht. Für N = 100 ergibt sich

$$x_i = r \, \cos \frac{2\pi \cdot i}{100} \tag{2.23}$$

$$y_i = r \, \sin \frac{2\pi \cdot i}{100} \tag{2.24}$$

2.1.4 Vereinfachungen

Das Schwarze Loch befindet sich im Koordinatenursprung und wird als ruhend angenommen. Es besitzt eine Masse von $4,31 \cdot 10^6 M_{\odot} = 8,57259 \cdot 10^{36} kg$ [Gillessen et al., 2012].

Ist der minimale Abstand der Gaswolke zum Schwarzen Loch viel größer als dessen Ereignishorizont, kann das Schwarze Loch als Punkt mit Radius null angenommen werden. Laut Gillessen et al. [2012] wird G2 im Jahre 2013 die Minimalentfernung zum Schwarzen Loch erreicht haben, aber dies werden noch immer \sim 3100 mal der Radius des Ereignishorizontes sein. Somit ist die Annahme eines punktförmigen supermassereichen Schwarzen Loches für diese Bachelorarbeit legitim. Die nächste Vereinfachung bestand darin, dass die Teilchen, die den Rand der Gaswolke darstellen, gravitativ nicht mit anderen Teilchen in eben diesem Rand wechselwirken. Dazu muss gezeigt werden, dass G2 nicht selbstgravitierend ist. In dem Artikel Burkert et al. [2012] wurde die Roche Grenze verwendet und damit gezeigt, dass diese Vereinfachung benutzt werden darf, da die Wolke eine geringe Massendichte besitzt.

2.2 Vorgehensweise

Zunächst wurde mit dem Leapfrog-Verfahren eine einfache Simulation angefertigt, die eine Keplerbahn reproduzieren kann. In diesem Modell wird die G2-Wolke als punktförmig angenommen. Somit wird nur die Bahn der Wolke simuliert. Danach wurde das Runge-Kutta-Verfahren angewendet um dieselbe Simulation durchzuführen (Abb. 2.1).

Die Energie $E_{Ges} = E_{Kin} + E_{Pot}$ ist ein guter Indikator für die Qualität der Simulation. Im Idealfall bleibt sie während der kompletten Simulation erhalten. In dieser Simulation war das der Fall. Die Abweichung lag bei 10⁻⁴ Prozent. Somit blieb die Energie erhalten und die Qualität der Simulation gut.

Der nächste Schritt bestand darin, 100 Testteilchen auf einem Kreis um den Mittelpunkt zu verteilen, der mit der Bahn aus der vorherigen Simulation übereinstimmt. Später sollte dieser Punkt den Stern in der Mitte der Wolke beschreiben. Das Ergebnis veranschaulicht Abb. 2.2.



Abbildung 2.1: Simulation der Bahn von G2. Das Schwarze Loch befindet sich im Ursprung.



Abbildung 2.2: Die Positionen der Teilchen der Wolke zu verschiedenen Zeitpunkten. Das Schwarze Loch befindet sich im Ursprung.

Kapitel 3

Die Ausgabe relevanter Daten

Nun war die Simulation fertig, doch leider konnte man damit noch nicht arbeiten. Die Aufgabe war schließlich unter anderem die Anfangsform, den Anfangsradius und die Masse des möglicherweise vorhandenen Sternes zu bestimmen. Dazu musste man die Werte der Beobachtungen [Gillessen et al., 2012] verifizieren.

3.1 Radien ausgeben

In der Veröffentlichung Gillessen et al. [2012] findet man die gemessenen Radien der Wolke in Bewegungsrichtung jeweils für 2008.3 und 2011.3. Diese galt es mit den Werten der Simulation zu vergleichen. Danach wurde der Fehler durch das Programm ausgerechnet und das Ergebnis geplottet.

Um die Radien in Bewegungsrichtung und senkrecht dazu auszugeben, musste eine Koordinatentransformation, genauer gesagt eine Rotation (Abbildung 3.1) durchgeführt werden.



Abbildung 3.1: Rotation des Koordinatensystems gegen den Uhrzeigersinn um den Winkel θ . Aus [Weisstein] Doch bevor dies gemacht werden konnte, ergibt sich noch folgendes Problem: Da sich das Schwarze Loch im Koordinatenursprung befindet, wird sich bei einer Rotation alles um diesen Punkt drehen. Dies ist aber nicht optimal, da sich dann die weiteren Schritte, die dazu dienen den Radius letztendlich auszugeben, extrem komplizieren würden.

Die Lösung des Problems war es, ein neues Teilchen zu simulieren, das sich zum Zeitpunkt t = 0in der Mitte der Gaswolke befindet. Später kann dieser Punkt auch den Stern innerhalb der Wolke darstellen. Soll die Simulation ohne Stern durchgeführt werden, so stellt man im Programm für dieses Teilchen eine Masse von null ein. Dieser Bahnpunkt wir nun zum Koordinatenursprung der neuen Koordinaten

$$\hat{x}_0 = x - x_0 \tag{3.1}$$

$$\hat{y}_0 = y - y_0 \tag{3.2}$$

$$\hat{z}_0 = z - z_0$$
 (3.3)

wobei x_0 , $y_0 z_0$ die Koordinaten der Bahn sind. Jetzt folgt die eigentliche Drehung mit der Rotationsmatrix:

$$R_{\theta} = \begin{pmatrix} \cos\theta & \sin\theta \\ -\sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix}$$
(3.4)

[Weisstein] . Daraus ergibt sich die Formel für die Drehung:

$$\hat{x}' = (x - x_0)\cos\theta + (y - y_0)\sin\theta \tag{3.5}$$

$$\hat{y}' = -(x - x_0)\sin\theta + (y - y_0)\cos\theta \tag{3.6}$$

$$\hat{z}' = z - z_0 \tag{3.7}$$

Der Winkel θ gibt hierbei den Winkel der Drehung gegen den Uhrzeigersinn an und \hat{x}' , \hat{y}' und \hat{z}' sind neue Koordinaten, wobei \hat{x}' in Bewegungsrichtung der Wolke und \hat{y}' senkrecht dazu zeigt. θ erhält man dabei über den Geschwindigkeitsvektor \vec{v} , der in v_x und v_y aufgeteilt wird:

$$\tan \theta = \frac{-v_y}{v_x} \tag{3.8}$$

Somit ergibt sich für θ :

$$\theta = \arctan \frac{-v_y}{v_x} \tag{3.9}$$



Abbildung 3.2: Aufspaltung der Geschwindigkeit \vec{v} in \vec{v}_x und $-\vec{v}_y$, um den Drehwinkel θ zu erhalten.

Nun müssen die Maximal- und Minimalwerte für \hat{x}' und \hat{y}' ausgegeben werden und durch zwei geteilt werden. So erhält man den Radius in Bewegungsrichtung:

$$r_{bew} = \frac{\hat{x}'_{max} - \hat{x}'_{min}}{2}$$
(3.10)

und senkrecht zur Bewegungsrichtung:

$$r_{senk} = \frac{\hat{y}'_{max} - \hat{y}'_{min}}{2}$$
(3.11)

Zu guter Letzt kann jetzt der quadratische Fehler ε^2 (siehe Abbildung 4.2) ausgegeben werden:

$$\varepsilon^{2} = \left(\frac{r_{bew,2008} - r_{Quelle,2008}}{r_{Quelle,2008}}\right)^{2} + \left(\frac{r_{bew,2011} - r_{Quelle,2011}}{r_{Quelle,2011}}\right)^{2}$$
(3.12)

3.2 Auswertung der Radialgeschwindigkeit (line-of-sight velocity)

Der Artikel Gillessen et al. [2012] gibt die Hälfte der Ost-West Halbwertsbreite (East-West half width at half-maximum) mit $R_c = 21 \pm 5$ mas und 2011 mit 19 ± 8 mas an. Dabei handelt es sich in der Simulation für diese Bachelorarbeit schlicht um den Radius in Bewegungsrichtung der G2-Wolke. Es lässt sich leicht erkennen, dass der Fehler für den Messwert von 2008 ± 40 Prozent beträgt. Das ist extrem viel. Mit Werten, die so einen großen Fehler besitzen, lassen sich durch die Simulation keine verlässlichen Ergebnisse erzielen. Somit muss ein anderer Weg gefunden werden, um genauere Werte zu erhalten.

Die Lösung besteht darin, die Radialgeschwindigkeit zu benutzen. Abbildung 2 aus dem Artikel Gillessen et al. [2012] stellt das Positions-Geschwindigkeits-Diagramm dar. Hier wurde die Radialgeschwindigkeit gegen den projizierten Abstand am Himmel dargestellt, also genau so, wie man es von der Erde aus sieht.

Die folgende Vorgehensweise ist identisch mit der, die schon in der Veröffentlichung Schartmann et al. [2012] Verwendung fand.



Abbildung 3.3: Die Geschwindigkeit (grüner Pfeil) wird in Radialgeschwindigkeit (roter Pfeil) und Tangentialgeschwindigkeit (blauer Pfeil) aufgespalten [Radar].

3.2.1 Eulersche Winkel

Um diese Radialgeschwindigkeit im Programm ausgeben zu können, muss die Simulation auf den Himmel projiziert werden. Das bedeutet, dass die Wolke in der Simulation in drei Raumrichtungen so rotiert werden muss, dass sie genau der Lage wie von der Erde aus sichtbar entspricht. Dies geschieht mit den 3 Winkeln: der Inklination *i*, dem Argument der Periapsis ω und dem Argument des Knotens Ω (Abb. 3.4).

Laut Eulerschen Theorem kann jede Rotation durch drei Winkel beschrieben werden [Weisstein]. Wenn die einzelnen Rotationen als Matrix dargestellt werden, kann die Rotation um alle drei Achsen als

$$A = B \cdot C \cdot D \tag{3.13}$$

geschrieben werden. Hierbei wird die so genannte "x-Konvention" verwendet, die in der Abbildung 3.5 dargestellt ist. Dabei wird zuerst die z-Achse um den Winkel ϕ rotiert (Abbildung 3.5 D). Bei der zweiten Drehung handelt es sich um den Winkel θ , der um die ehemalige x-Achse, die jetzt als x' bezeichnet wird, rotiert (Abbildung 3.5 C). Bei der letzten Drehung wird die z-Achse (jetzt z') um den Winkel ψ durchgeführt (Abbildung 3.5 B).

Die einzelnen Rotations-Komponenten sind dabei gegeben als:

$$D = \begin{pmatrix} \cos\phi & \sin\phi & 0\\ -\sin\phi & \cos\phi & 0\\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
(3.14)

$$C = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos\theta & \sin\theta \\ 0 & -\sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix}$$
(3.15)

$$B = \begin{pmatrix} \cos\psi & \sin\psi & 0\\ -\sin\psi & \cos\psi & 0\\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
(3.16)

Jetzt muss die Wolke in der Simulation in das Referenzsystem der Eulerschen Winkel (Alle Eulerwinkel betragen Null Grad) gedreht werden. Anschließend wird G2 mithilfe der Bahnelemente aus Gillessen et al. [2012] so gedreht, wie man sie von der Erde aus sieht.



Abbildung 3.4: Die Bahnelemente von greier greiner.at



Abbildung 3.5: Beschreibung einer Rotation mit Hilfe der Eulerschen Winkel ϕ , θ und ψ von Weisstein

3.2.2 Reproduktion der Abbildung 2 aus Schartmann et al. [2012]

Ein weiterer Vorteil der Werte für die Radialgeschwindigkeit ist, dass überprüft werden kann, ob keine Fehler in der Simulation sind, die nicht bemerkt wurden. Dazu wurde der Artikel [Schartmann et al., 2012] herangezogen. Darin wurde eine Studie durchgeführt, zu welchem Zeitpunkt G2 am wahrscheinlichsten entstanden ist. Dazu wurde angenommen, dass die Wolke im Druckgleichgewicht mit der umgebenden Atmosphäre startet. Die Masse wurde festgehalten und die Wolke auf ihre beobachteten Umlaufbahn gesetzt. Bei dem einzigen Parameter, der jetzt geändert wurde handelte es sich um den Entstehungszeitpunkt der Wolke. Der Radius beträgt $1,88 \cdot 10^{15} cm$. η^2 gibt dabei den Fehler (siehe Gleichung 3.17) an. Dies wurde für verschiedene Dichten der Atmosphäre durchgeführt. Da in dieser Bachelorarbeit aber nur die Standardatmosphäre mit der Dichte n_0 betrachtet werden musste, musste der Graph, der in dieser Bachelorarbeit erstellt wurde mit der schwarzen Linien aus dem unteren Graphen in Abbildung 3.6 übereinstimmen. Gelingt die Reproduktion dieser Kurve, so befinden sich kein Fehler in der Simulation. Dies war tatsächlich der Fall wie der obere Graph der Abbildung 3.6 verdeutlicht. Dabei ist

$$\eta^{2} = \sum_{2008,2011} \left(\frac{v_{min,max}^{sim} - v_{min,max}^{obs}}{v_{min,max}^{obs}} \right)^{2} + \left(\frac{d_{min,max}^{sim} - d_{min,max}^{obs}}{d_{min,max}^{obs}} \right)^{2}$$
(3.17)

[Schartmann et al., 2012] und $\eta_{08,11}^2$ jeweils die Komponenten für 2008 und 2011, die später im Kapitel 4 gebraucht werden.



Abbildung 3.6: Mögliche Zeiten der Entstehung der Wolke gegen η^2 aufgetragen. Vergleich der Werte der Bachelorarbeit (oben) mit Schartmann et al. [2012] (unten, schwarze Linie)

Kapitel 4

Ergebnis und Diskussion

4.1 Das Szenario der Gaswolke

4.1.1 Studie über den Radius im Jahre 1944

Zuerst galt es den wahrscheinlichsten Radius von G2 im Jahre 1944 herauszufinden. Der Artikel Schartmann et al. [2012] beschäftigte sich damit und man erhielt als Ergebnis $r_{Schart} = 2,63 \cdot 10^{15}$ m, wenn man fordert, dass die Wolke eine Masse von $M = 1,7 \cdot 10^{28}$ g besitzen muss. In der vorliegenden Bachelorarbeit gab es diese Forderung nicht.

In Unterkapitel 3.1 wurde die Vorgehensweise erklärt, den Radius, der in Gillessen et al. [2012] für 2008 und 2011 gegeben ist, mit den Werten zu vergleichen, die aus der Simulation ausgegeben wurden. Dieses Unterkapitel wird sich damit beschäftigen.

Tatsächliche Radien

In Abbildung 4.1 sind die beiden Minima für den Fehler $|\varepsilon|_{08,11}$ zu erkennen. Sie liegen bei 7, $1 \cdot 10^{14}$ cm für den Messwert von 2008 und bei 5, $6 \cdot 10^{14}$ cm für 2011.

Abbildung 4.2 stellt hingegen den quadratischen, gesamten Fehler, also $\varepsilon_{ges}^2 = \varepsilon_{08}^2 + \varepsilon_{11}^2$ dar. Hier existiert ein Minimum bei ~ 6,5 · 10¹⁴ cm. Dabei handelt es sich dann auch um den wahrscheinlichsten Anfangsradius von G2.

Positionen und Geschwindigkeiten in radialer Richtung (line-of-sight)

Nachdem nun ein möglicher Anfangsradius festgestellt wurde kann man ihn mit den Werten aus den in Unterkapitel 3.2 erwähnten Daten der Geschwindigkeit und Position in radialer Richtung vergleichen.

Die Werte der Beobachtung findet man in der Abbildung 4.5 (oben). In dieser Bachelorarbeit wurde überprüft, mit welchem Anfangsradius von G2 die Graphen der Beobachtung für 2008 und 2011 am Besten reproduziert werden konnten. Die Ergebnisse hierzu sind die beiden Graphen darunter.



Abbildung 4.1: Der Fehler (siehe Gleichung 3.17) wird gegen den Anfangsradius der Wolke aufgetragen



Abbildung 4.2: Der quadratische Gesamtfehler wird gegen den Anfangsradius der Wolke aufgetragen

Wie in Abbildung 4.3 zu erkennen ist, liegt hier das Minimum des quadratischen Fehlers für 2008 (η_{2008}^2) bei 7,9 · 10¹⁴ cm. Für 2011 liegt das Minimum η_{2011}^2 bei 8,2 · 10¹⁴ cm, der quadratische Gesamtfehler η_{2011}^2 bei 8,1 · 10¹⁴ cm. Dies deckt sich sehr gut mit dem Wert aus dem Unterkapitel 4.1.1 von 6,3 · 10¹⁴ cm. Man muss hierbei beachten, dass die Werte für den Radius aus Gillessen et al. [2012] einen Fehler von ±40 Prozent haben. Somit stimmen die beiden erhaltenen Werte für den Anfangsradius im Rahmen der Messgenauigkeit überein. Da aber das Positions-Geschwindigkeits-Diagramm (Abbildung 2 in Gillessen et al. [2012]) genaue Werte ohne Fehler angibt, ist wohl ein Radius von $r_{Anfang} = 8, 1 \cdot 10^{14} cm$ am wahrscheinlichsten.

Dies deckt sich nicht mit dem Ergebnis aus Schartmann et al. [2012]. Die Werte unterscheiden sich doch erheblich: $r_{Schart}/r_{Anfang} = 3,25$. In dieser Bachelorarbeit konnte jedoch im Gegensatz zu der Veröffentlichung festgestellt werden, dass die Simulation die Beobachtungen sehrwohl beschreiben kann, wenn die Wolke im Apozentrum startet. Dazu braucht man jedoch einen viel kleineren Anfangsradius.

4.1.2 Masse und Leuchtkraft

Wie in der Einführung erwähnt, kann die Leuchtkraft und Masse des Objektes in der Simulation mit den Werten der Beobachtungen verglichen werden. Dazu wird angenommen, dass die Wolke im Druckgleichgewicht startet. Aus $p = c_1 \cdot \rho \cdot T$ folgt $\rho_W \cdot T_W = \rho_A \cdot t_A$. Dabei ist c_1 eine Konstante, ρ_W und ρ_A die Dichte der Wolke beziehungsweise der Atmosphäre. Es ergibt sich:

$$\rho_W = \rho_A \; \frac{T_A}{T_W} \tag{4.1}$$

Die Dichte und die Temperatur der Atmosphäre sind laut Burkert et al. [2012]:

$$\rho = \eta \cdot 1.7 \cdot 10^{-21} \left(\frac{10^{16} cm}{r_{SL}}\right) g \, cm^{-3} \tag{4.2}$$

$$T_A = 2.1 \cdot 10^8 * \left(\frac{10^{16} cm}{r_{SL}}\right) K$$
(4.3)

Dabei ist r_{SL} die Entfernung der Wolke zum supermassereichen Schwarzen Loch. Die Masse beträgt:

$$M = \frac{4}{3} \pi r_{Wolke}^3 \cdot \rho_W \tag{4.4}$$

Mit $\eta = 1$, $r_{Wolke} = 8$, $1 \cdot 10^{14}$ cm, $r_{SL} = 1,259 \cdot 10^{17}$ cm und dem typischen Wert für $T_W = 10^{4}$ K ergibt sich für die Masse aus der Simulation schließlich $M = 8.4 \cdot 10^{-2} M_E$.

Wird die identische Rechnung für r_{Schart} durchgeführt, so erhält man eine Masse von 2,87 Erdmassen. Es ist leicht ersichtlich, dass die Masse aus der Simulation viel kleiner ist ($M_{Schart}/M =$ 34,2). Dies war ja auch zu erwarten, da der Anfangsradius der Wolke in dieser Bachelorarbeit viel kleiner ist als der im Artikel Schartmann et al. [2012] benutzte Radius.



Abbildung 4.3: Der quadratisch Fehler wird gegen den Anfangsradius der Wolke aufgetragen.



Abbildung 4.4: Der quadratische Gesamtfehler wird gegen den Anfangsradius der Wolke aufgetragen.



Abbildung 4.5: Positions-Geschwindigkeits-Diagramm mit der besten Übereinstimmung mit der Abbildung 2 aus dem Artikel Gillessen et al. [2012] (Oben) für 2008 (Mitte) und 2001 (Unten).

Nun kann aus dieser Masse die Leuchtkraft ausgerechnet werden. Sie beträgt laut der Tabelle 4.2 aus Osterbrock and Ferland [2005]:

$$L = \gamma_{Br} \cdot n_e^2 \cdot V, \tag{4.5}$$

mit $\gamma_{Br} = 5.72 \cdot 10^{-27} erg \ cm^3 \ s^{-1}$. Die Dichte kann man auch als

$$\rho_W = n_e \cdot m_e + n_p \cdot m_p = n_e(m_p + m_e) \approx n_e m_p \tag{4.6}$$

schreiben, wenn man vereinfachend annimmt, dass die Wolke nur aus Wasserstoff besteht. n_e und n_p ist die Elektronen bzw. die Protonendichte und V das Volumen.

Die verformte Wolke kann mit einer Ellipse angenähert werden. Da für diese Bachelorarbeit eine 2D Simulation angefertigt wurde, musste ein Ellipsoid konstruiert werden. Dabei sind *a*, *b* und *c* die Längen der Halbachsen des Ellipsoids.

Wenn man davon ausgeht, dass *a* der Radius in Bewegungsrichtung von G2 und *b* der Radius senkrecht dazu ist, wurden die beiden Halbachsen b und c gleichgesetzt (c = b). Somit war das Ellipsoid konstruiert.

Die Leuchtkraft ist schließlich:

$$L = 2.8433 \cdot 10^{19} \frac{ab^2}{r_{SL}^4} \ cm \ L_{\odot}.$$
 (4.7)

Es wurden 2 Graphen mit der Leuchtkraft angefertigt: zuerst von 1945 bis 2002 und von 2002 bis 2013. In der Abbildung 4.6 ist zu erkennen, das sich die Leuchtkraft nur wenig ändert. Im Jahre 2002 hat sie den Wert der Beobachtungen aus Gillessen et al. [2012] erreicht. Doch verfolgt man die Leuchtkraft nun weiter (siehe Abb. 4.7), sieht man, dass sie sich stark erhöht. In den Beobachtungen konnte keine Steigerung der Leuchtkraft festgestellt werden. Somit stimmen die Daten der Simulation nicht mit den Werten aus Gillessen et al. [2012] überein. Dies hat aber vermutlich die Ursache, dass die Berechnung der Größe der Wolke, die in Unterkapitel 3.1 erläutert wurde nicht sehr genau ist. Das Volumen eines Objektes in 2D lässt sich nicht so einfach auf drei Dimensionen übertragen. Zusammenfassend lässt sich festhalten, dass das Programm dieser Bachelorarbeit nicht sehr gut dazu geeignet ist, um Aussagen über die Leuchtkraft von G2 zu machen.



Abbildung 4.6: Die Leuchtkraft von 1945 bis 2002.



Abbildung 4.7: Die Leuchtkraft von 2002 bis 2013.

4.2 Das Szenario der kompakten Quelle

4.2.1 Massenstudie

In der Simulation kann die Masse des Teilchens, das sich zum Zeitpunkt t = 0 in der Mitte der Wolke befindet verändert werden. Dabei handelt es sich um die Masse des Sternes, der sich innerhalb von G2 verbergen könnte. Eine Masse von $m_S = 0$ ist gleichbedeutend mit einer Wolke ohne Stern in der Mitte.

Es wurden die selben Graphiken, wie im Unterkapitel 4.1.1 für eine Sternmasse von $0, 6M_{\odot}$ angefertigt, was typisch für einen kompakten Planetarischen Nebel ist. Wie man in Abbildung 4.8 und Abbildung 4.9 erkennt ändert sich nicht viel am Anfangsradius.

Der nächste Schritt bestand darin, noch größere Zentralsternmassen zu verwenden. Abbildung 4.10 zeigt den Anfangsradius von G2 in Abhängigkeit der Zentralsternmasse. Es ist leicht ersichtlich, dass es eine sehr große Zentralsternmasse von mehreren Sonnenmassen braucht, dass sich der Anfangsradius signifikant ändert. Die zu starke Gezeitenverformung kann durch ein Zentralstern mit realistischer Masse nicht erklärt werden. Daher lässt sich in dieser Bachelorarbeit die Frage, ob es sich bei G2 um einen kalten Gasklumpen, oder eine sichtbare diffuse Gasatmosphäre eines dichten Objektes in der Mitte handelt, nicht klären. Es könnte sich trotzdem ein Stern mit wenig Masse hinter dem Gas verbergen.



Abbildung 4.8: ε^2 wird gegen den Anfangsradius der Wolke aufgetragen, wobei die Masse des Sternes $0, 6M_{\odot}$ ist.



Abbildung 4.9: η^2 wird gegen den Anfangsradius der Wolke aufgetragen, wobei die Masse des Sternes $0, 6M_{\odot}$ ist.



Abbildung 4.10: Positionen der Minima von η^2 und ε^2 bei verschiedenen Zentralsternmassen.

Kapitel 5

Zusammenfassung

G2 ist eine Wolke, die sich auf einer Bahn mit großer Exzentrizität um das Scharze Loch im Zentrum der Milchstraße bewegt. Das Ziel der vorliegenden Bachelorarbeit war es, ein einfaches Modell zu entwickeln, mit dessen Hilfe Fragen, die diese Wolke betreffen, beantworten zu können. Bei den Fragen handelte es sich um folgende:

- Woher kommt die Wolke und wohin bewegt sie sich?
- Wieso ist die Bahn so exzentrisch?
- Welcher physikalische Prozess bestimmt ihre Eigenschaften wie seine Größe, Masse, Dichte und Temperatur?

Dabei wurde in der Programmiersprache C++ eine Simulation angefertigt, die G2 mithilfe von 101 Teilchen darstellen soll. Das Schwarze Loch wurde in den Koordinatenursprung, die Wolke G2 in ihr Apozentrum gesetzt. Anschließend wurde die Simulation im Jahre 1944 gestartet. Hierbei hat man zwei verschiedene Szenarien betrachetet: Das Szenario der Gaswolke und das Szenario der kompakten Quelle. Das Erste besagt, dass G2 ein kalter Gasklumpen ist, das Zweite, dass G2 die sichtbare Gasatmosphäre eines dichten Objekts in der Mitte ist, welches kontinuierlich Gas verliert.

Durch die vorliegende Bachelorarbeit konnte bestätigt werden, dass sich durch die extreme Gravitationskraft von Sgr A eine geschlossene Bahn mit sehr großer Exzentrizität ergibt. Der wahrscheinlichste Anfangsradius für das Szenario der Gaswolke beträgt 8, $1 \cdot 10^{14}$ cm. Die Masse beträgt in diesem Fall $M = 8.4 \cdot 10^{-2} M_E$. Für die Leuchtkraft konnten keine verlässlichen Werte gewonnen werden. Es konnte auch nicht geklärt werden, welches der beiden Szenarien das wahrscheinlichere ist. Innerhalb der Wolke könnte sich sehr wohl ein Stern verbergen, obwohl die starke Gezeitenverformung durch einen Stern mit realistischer Masse nicht verringert werden kann, da sich die Werte in der Simulation für einen Stern mit wenig Masse nicht viel ändern.

Es wurde im Rahmen dieser Bachelorarbeit ein einfaches Modell geschaffen, das die Beobachtungen, wie die Bahn und die Positions-Geschwindigkeits-Diagramme ziemlich genau beschreiben kann, was auch dem Ziel dieser Arbeit entspricht. Der nächste Schritt wäre es, die Wolke dreidimensional zu simulieren. Dann bekäme man vielleicht auch verlässlichere Werte für die Länge der Halbachsen. Zusätzlich sollte auch eine hydrodynamische Simulation, unter Nutzung der Werte dieser Arbeit, angefertigt werden. Wahrscheinlich könnten damit noch weitere Geheimnisse der Wolke G2 gelüftet werden.

Abbildungsverzeichnis

1.1	Blick auf das Zentrum der Milchstraße im sichtbaren Spektrum von Bodenmüller [2010].	2
1.2	L'-Band Aufnahmen. Norden ist oben, Osten ist links. Die Größe der Box ist 1". Die weißen Kreuze markieren die Position von Sagittarius A^* , die gelben Pfeile das Objekt. Aus Gillessen et al. [2012].	3
2.1	Simulation der Bahn von G2. Das Schwarze Loch befindet sich im Ursprung	12
2.2	Die Positionen der Teilchen der Wolke zu verschiedenen Zeitpunkten. Das Schwarze Loch befindet sich im Ursprung	12
3.1	Rotation des Koordinatensystems gegen den Uhrzeigersinn um den Winkel θ . Aus [Weisstein]	13
3.2	Aufspaltung der Geschwindigkeit \vec{v} in \vec{v}_x und $-\vec{v}_y$, um den Drehwinkel θ zu erhalten.	15
3.3	Die Geschwindigkeit (grüner Pfeil) wird in Radialgeschwindigkeit (roter Pfeil) und Tangentialgeschwindigkeit (blauer Pfeil) aufgespalten [Radar]	16
3.4	Die Bahnelemente von greier greiner.at	18
3.5	Beschreibung einer Rotation mit Hilfe der Eulerschen Winkel ϕ , θ und ψ von Weisstein	18
3.6	Mögliche Zeiten der Entstehung der Wolke gegen η^2 aufgetragen. Vergleich der Werte der Bachelorarbeit (oben) mit Schartmann et al. [2012] (unten, schwarze Linie)	20
4.1	Der Fehler (siehe Gleichung 3.17) wird gegen den Anfangsradius der Wolke auf- getragen	22
4.2	Der quadratische Gesamtfehler wird gegen den Anfangsradius der Wolke aufge- tragen	22
4.3	Der quadratisch Fehler wird gegen den Anfangsradius der Wolke aufgetragen	24
4.4	Der quadratische Gesamtfehler wird gegen den Anfangsradius der Wolke aufge-	
	tragen	24

4.5	Positions-Geschwindigkeits-Diagramm mit der besten Übereinstimmung mit der	
	Abbildung 2 aus dem Artikel Gillessen et al. [2012] (Oben) für 2008 (Mitte) und	
	2001 (Unten)	25
4.6	Die Leuchtkraft von 1945 bis 2002	27
4.7	Die Leuchtkraft von 2002 bis 2013	27
4.8	ε^2 wird gegen den Anfangsradius der Wolke aufgetragen, wobei die Masse des	
	Sternes $0, 6M_{\odot}$ ist.	29
4.9	η^2 wird gegen den Anfangsradius der Wolke aufgetragen, wobei die Masse des	
	Sternes $0, 6M_{\odot}$ ist.	29
4.10	Positionen der Minima von η^2 und ε^2 bei verschiedenen Zentralsternmassen	30

Anhang A

Das Programm

```
#include "stdafx.h"
  #include <cstdlib>
2
  #include <iostream>
3
  #define _USE_MATH_DEFINES
  #include "math.h"
  #include <fstream>
  #include "nr3.h"
#include "stepper.h"
8
  #include "stepperdopr5.h"
9
10 #include "odeint.h"
11 #include "stdlib.h"
12 #include "stdio.h"
13 #include "stdlib.h"
  #include "limits.h"
14
15
16
17
18
19 using namespace std;
20
21
  struct Gleichungen {
22
23
              Doub GM;
24
          Doub GMST;
25
26
          Gleichungen (Doub GMs, Doub GMSTs) : GM(GMs), GMST(GMSTs) {}
27
               void operator () (const Doub x, VecDoub_I &y, VecDoub_O &dydx) {
28
29
30
31
                 dydx[0] = y[2];
32
33
            dydx[1]=y[3];
            dydx[2] = -GM*y[0]/pow(sqrt(y[0]*y[0]+y[1]*y[1]),3);
34
```

```
dydx[3] = -GM*y[1]/pow(sqrt(y[0]*y[0]+y[1]*y[1]),3);
35
36
37
                              for (Int i=4; i <=403; i+=4)
                                                  dydx[i] = y[i+2];
38
                              dydx[i+1]=y[i+3];
39
                                                  dydx[i+2]=-GM*y[i]/pow(sqrt(y[i]*y[i]+y[i+1]*y[i+1]),3)-
40
                                                           GMST*(y[i]-y[0]) / pow(sqrt((y[i]-y[0])*(y[i]-y[0])+(y[i]-y[0])))) = (y[i]-y[0]) + (y[i]-y[0]) + (y[i]-y[0])) = (y[i]-y[0]) + (y[i]-y[0])) = (y[i]-y[0]) + (y[i]-y[0])) = (y[i]-y[0]) + (y[i]-y[0])) = (y[i]-y[0]) = (y[i]-y[i]-y[i]) = (y[i]-y[i]-y[i]-y[i]) = (y[i]-y[i]-y[i]-y[i]) = (y[i]-y[i]-y[i]-y[i]) = (y[i]-y[i]-y[i]-y[i]) = (y[i]-y[i]-y[i]) = (y[i]-y[i]-y[i]) = (y[i]-y[i]-y[i]-y[i]) = (y[i]-y[i]-y[i]) = (y[i]-y[i]-y[i]) = (y[i]-y[i]-y[i]-y[i]) = (y[i]-y[i]-y[i]-y[i]) = (y[i]-y[i]-y[i]-y[i]) = (y[i]-y[i]-y[i]-y[i]) = (y[i]-y[i]-y[i]-y[i]) = (y[i]-y[i]-y[i]-y[i]-y[i]) = (y[i]-y[i]-y[i]-y[i]-y[i]) = (y[i]-y[i]-y[i]-y[i]) = (y[i]-y[i]-y[i]-y[i]) = (y[i]-y[i]-y[i]-y[i]) = (y[i]-y[i]-y[i]) = (y[i]-y[i]-y[i]) = (y[i]-y[i]-y[i]) = (y[i]-y[i]-y[i]) = (y[i]-y[i]-y[i]) = (y[i]-y[i]-y[i]) = (y[i]-y[i]) 
                                                           +1]-y[1])*(y[i+1]-y[1])),3);
                             dydx[i+3] = -GM*y[i+1]/pow(sqrt(y[i]*y[i]+y[i+1]*y[i+1]),3) - GMST*(y[i])
41
                                      +1]-y[1])/pow(sqrt((y[i]-y[0])*(y[i]-y[0])+(y[i+1]-y[1])*(y[i
                                      +1]-y[1])),3);
                                   } }
42
43
                                   };
44
45
46
47
     int _tmain(int argc, _TCHAR* argv[])
48
49
     {
     ofstream schreiben;
50
     ofstream schreiben1;
51
     ofstream schreiben2;
52
     ofstream schreiben3;
53
54 ofstream schreiben4;
55 ofstream schreiben5;
     ofstream schreiben6;
56
     ofstream schreiben7;
57
     ofstream schreiben8;
58
     ofstream schreiben9;
59
     ofstream schreiben10;
60
     ofstream schreiben11;
61
     ofstream schreiben12;
62
63
64
65
     schreiben.open("Positionen.txt", ios_base::out);
schreiben1.open("Energien.txt", ios_base::out);
66
67
68 schreiben2.open("Radien.txt", ios_base::out);
69 schreiben3.open("Epsilon2008.txt", ios_base::out);
rol schreiben4.open("Epsilon2011.txt", ios_base::out);
r1 schreiben5.open("EpsilonQuadr.txt", ios_base::out);
    schreiben6.open("losVelo2008.txt", ios_base::out);
schreiben7.open("losVelo2011.txt", ios_base::out);
72
73
     schreiben8.open("losBahn.txt", ios_base::out);
74
     schreiben9.open("EtaSchartmann.txt", ios_base::out);
75
r6 schreiben10.open("EtaGes.txt", ios_base::out);
     schreiben11.open("Massenstudie.txt", ios_base::out);
77
     schreiben12.open("Leuchtkraft.txt", ios_base::out);
78
79
```

```
80
81
82
  ifstream lesen;
83
84
85
  lesen.open("Bahn.txt", ios_base::in);
86
87
88
  // Datei, aus der die Bahn gelesen (wird gebraucht, den Graphen aus
89
      Schartmann et al. (2012) zu rekonstruieren)
90
  const Int nZeilen=5001; // Anzahl der Zeilen in der Datei "Bahn.txt"
91
92
  Doub Bx[nZeilen], By[nZeilen];
93
  Doub Bvx[nZeilen], Bvy[nZeilen];
94
  Doub Zeit[nZeilen];
95
  Doub Error [nZeilen], Error2008, Error2011;
96
  // Beochatetet Line-of-sight-Werte
98
  Doub Beob_rmax_2008=0.30625e15, Beob_vmax_2008=1.320e6, Beob_rmin_2008
99
      =0.2625e15, Beob_vmin_2008=1.240e6, Beob_rmax_2011=0.2e15, Beob_vmax_2011
      =1.840e6, Beob_rmin_2011=0.13125e15, Beob_vmin_2011=1.560e6;
100
101
  //Einlesen der Positionen und Geschwindigkeiten der Bahn
102
103
  for (Int i2=0; i2 <=0; i2++)
104
  lesen.seekg(0, ios_base::cur);
106
107
  lesen >> Zeit[i2];
108
109
  lesen.seekg(0, ios_base::cur);
110
  lesen >> Bx[i2];
  lesen.seekg(0, ios_base::cur);
114
115
  lesen >> Bvx[i2];
116
117
  lesen.seekg(0, ios_base::cur);
118
119
  lesen >> By[i2];
122 lesen.seekg(0, ios_base::cur);
123
124 lesen >> Bvy[i2];
125 }
```

```
128
129
130
  // Schleife über verschiedene Starzeiten und -punkte
132
133
  for (Int i3=0; i3 \le 0; i3 = 10)
134
135
136
137
                 //ANzahl der Teilchen
  Doub N=101;
138
139
  Doub y1[404];
140
                      //Abstand der Wolke vom Koorinatenursprung zur Zeit t=0
  //Doub x0=Bx[i3];
141
  //Doub y0=By(i3);
142
143
144
  Doub rGesucht, rGesucht2; // Für die Massenstudie ganz am Ende
145
146
  const Int rSchleife=1;
147
148
149
  Doub Epsilon08, Epsilon11, EpsilonGes[rSchleife]; // Epsilon augeben
150
152
  Doub r[rSchleife]; // Radius zum Zeitpunkt t=0
153
154
155
                                   // Schleife über verschiedene Massen
  for (Int p=0; p<=0; p++){
156
157
  for (Int o=0; o<rSchleife; o++){
                                          // Schleife über verschiedene
158
      Anfangsradien
159
160
  r[o]=(8.1e12+p*0.1e12+o*0.1e12); //Radius der Wolke am Anfang, oder kleine
161
      Halbachse bei einer Ellipse
162
  Doub rangabe08 = 2.625 e 13;
                                 // Angebegener Radius zum Zeipunkt 2008
163
  Doub rangabe11=2.375e13;
                                 // Angebegener Radius zum Zeipunkt 2011
164
165
  Doub xn[404];
166
  Doub yn [404]; // Neue Koordinaten nach Koordinatentransformation
167
168
  Doub xma, xmi; // Maximaler, Minimaler x-Wert
169
  Doub yma, ymi;
170
171
172
```

```
173
174
  const Int nvar = 404;
  VecDoub ystart(nvar);
176
  Doub m=1.79217e25;
177
  Doub GM=5.721e26;
178
179
180
181
  Doub phi=2*M_PI/(N-1); //Winkel, um die Anfangspositionen zu bestimmen
182
183
  // Variablen für die Projektion
184
185
  Doub i = 106.55 * M PI/180;
                                 // Inklination
186
  Doub Omega_lon=101.5*M_PI/180;
                                       //Argument des Knotens
187
  Doub Omega_anpc=109.51*M_PI/180; // Argument der Per
188
189
190
  // Eulerwinkel
191
192
  Doub psi=Omega\_lon+(M_PI/2);
193
  Doub theta=i;
194
  Doub phi1= Omega_anpc;
195
196
197
198
                        //Line of Sight Koorinaten nach Drehung
  Doub xlos[nvar];
199
  Doub ylos[nvar];
200
  Doub zlos[nvar];
201
  Doub x_mirr[nvar];
                         // Spiegelung an der y-Achse
202
  Doub rlos[nvar];
                               // Abstand Schwarzes Loch-Testeilchen
203
204
205 Doub vxlos[nvar];
                         //Line of Sight velocity nach Drehung
  Doub vylos[nvar];
206
  Doub vzlos[nvar];
207
  Doub vx_mirr[nvar];
208
209
210
211
  //Maxima für Line of sight velocity und radius
213
214 Doub vmax2008;
  Doub vmin2008;
215
  Doub rmax2008;
216
217 Doub rmin2008;
218 Doub vmax2011;
219 Doub vmin2011;
220 Doub rmax2011;
221 Doub rmin2011;
```

```
224
225
  y start [0]=Bx[i3];
                         //Das Teilchen in der Mitte des Kreises, das die Bahn
226
      angibt
  ystart[1]=By[i3];
  ystart[2]=Bvx[i3];
228
  ystart[3]=Bvy[i3];
229
230
231
  // Positionen der Teilchem zum Zeitpunkt t=0
233
  for (Int j=4; j <=(4*N-1); j +=4)
234
235
    y1[j]=r[o]*cos(phi*((j/4)-1));
236
    y1[j+1]=r[o]*sin(phi*((j/4)-1));
238
239
240
  ystart[j]=y1[j]+Bx[i3];
                                   // Der Abstand zu den nächsten x- und y-Werten
241
      muss berücksichtigt werden, da z.B. y([2] und y[3] Geschwindigkeiten sind
242
  y \text{ start}[i+1] = y1[i+1] + By[i3];
  y start [ j +2]=Bvx[ i 3 ];
243
  y start [ j + 3]=Bvy[ i 3 ];
244
245
246
  }
247
  // Daten für die Simulation. Dabei bezeichnen rtol und atol die relative und
248
       absolute Toleranz, hl ist die ungefähre
  // Schrittweite des ersten Schrittes, hmin die minimale Schrittweite, x1 und
249
       x2 den Anfangs- und Endzeitpunkt
  const Doub atol=0.0, rtol=1e-7, h1=864000, hmin=0, x1=0.0, x2=2.4e9;
250
251
252
253
  // Hier wird die eigenltiche Simulation durchgeführt
254
  Output out (5000);
255
  Gleichungen d(5.721e26, 0.1*p*1.3274e20); // Schleife über die Sonnemassen
256
  Odeint<StepperDopr5<Gleichungen> > ode(ystart, x1, x2, atol, rtol, h1, hmin,
257
       out, d);
  ode.integrate();
258
259
260
261
262
  for (Int i=0; i < out.count; i++)
263
264
265 for (Int 1=0; 1<=403; 1+=4){
```

```
266
               schreiben << (out.xsave[i]+Zeit[i3]) << " " << out.ysave[1][i]/30.856776
267
                         e15 <<" " << out.ysave[1+1][i]/30.856776e15 << endl;
268
        // Eges ausgeben
269
                 schreiben1 << 0.5*m*(out.ysave[1+2][i]*out.ysave[1+2][i]+out.ysave[1+3][i
270
                            ]* \text{ out. ysave } [1+3][i]) - GM*m/sqrt(out. ysave [1][i]* out. ysave [1][i]+ out.
                            ysave[1+1][i]*out.ysave[1+1][i]) << endl;
271
       //Radien ausgeben
              xn[1] = (out.ysave[1][i] - out.ysave[0][i]) * cos(atan(-out.ysave[3][i]/out.
273
                         ysave [2][i]) + (out.ysave [1+1][i] - out.ysave [1][i]) * sin (atan(-out.ysave [1][i]) + (out.ysave [1+1][i]) + 
                         [3][i]/out.ysave[2][i]));
              yn[1]=-(out.ysave[1][i]-out.ysave[0][i])*sin(atan(-out.ysave[3][i]/out.
274
                         ysave [2][i]) + (out.ysave [1+1][i]-out.ysave [1][i]) * cos(atan(-out.ysave
                         [3][i]/out.ysave[2][i]));
275
        }
276
          schreiben << endl;</pre>
277
278
279
       xma=xn[0];
280
       xmi=xn[0];
281
        for (int k=0; k \le 403; k=4)
282
              {
283
                     if(xmi>xn[k])
284
285
                     {
                           xmi=xn[k];
286
                     }
287
288
                     else if (xma<xn[k])
                     {
289
                          xma = xn[k];
290
291
                     }
               }
292
293
294
295
296
       yma=yn [0];
297
       ymi=yn[0];
298
        for (Int k=0; k \le 403; k=4)
299
300
              {
                     if (ymi>yn[k])
301
                     {
302
                           ymi=yn[k];
303
304
                     }
                     else if (yma<yn[k])
305
                     {
306
                          yma= yn[k];
307
```

```
308
       }
309
     }
  schreiben2 << 1944.6+((out.xsave[i]+Zeit[i3])/(24*3600*365.25)) << " " << (
311
      xma-xmi)/(2*1e12) << " " << (yma-ymi)/(2*1e12) << endl;
312
313
314
315
  // Leuchtkraft ausgegeben
316
317
  schreiben12 << 1944.6+((out.xsave[i]+Zeit[i3])/(24*3600*365.25)) << " " <<
318
      2.84327 e^{19} (((xma-xmi)/2) * 100 * ((yma-ymi)/2) * 100 * ((yma-ymi)/2) * 100/(pow(
      sqrt (out.ysave [0][i]*out.ysave [0][i]*1e4+out.ysave [1][i]*out.ysave [1][i
      ]*1e4),4))) << endl;
320
  // Fehler Epsilon ausgeben
323
324
  // 2008
325
326
  if ( (2.0055e9 < (out.xsave[i]+Zeit[i3])) && ((out.xsave[i]+Zeit[i3]) <
327
      2.0105e9))
  {
328
329
     Epsilon08 = (((xma-xmi)/2) - rangabe08)/((xma-xmi)/2);
330
332
  schreiben3 << r[o]/1e12 << " " << (out.xsave[i]+Zeit[i3])/31557600 << " " <<
        sqrt(Epsilon08*Epsilon08) << endl;</pre>
334
335
336
337
338
339
  }
340
341
342
343
  // 2011
344
345
  if ( (2.105e9 < (out.xsave[i]+Zeit[i3])) && ((out.xsave[i]+Zeit[i3]) < 2.11
346
      e9))
  {
347
       Epsilon11 = (((xma-xmi)/2) - rangabe11)/((xma-xmi)/2);
348
349
```

```
350
351
       EpsilonGes[o]=Epsilon08*Epsilon08+Epsilon11*Epsilon11;
352
353
  schreiben4 << r[o]/1e12 << " " << (out.xsave[i]+Zeit[i3])/31557600 << " " <<
354
        sqrt(Epsilon11*Epsilon11) << endl ;</pre>
355
  schreiben5 << r[o]/1e12 << " " << (out.xsave[i]+Zeit[i3])/31557600 << " " <<
356
       EpsilonGes[o] << endl ;</pre>
357
358
359
360
361
362
363
  }
364
365
366
  // Hier folgt der Abschnitt über die Projektion auf den Himmmel (line-of-
367
      sight)
368
369
370
         // Die projezierte Bahn der Wolke ausgeben
371
372
373
374
375
  // Koordinaten auf den Himmel projezieren
376
377
  x_mirr[0] = -out.ysave[0][i];
378
  vx_mirr[0] = -out.ysave[2][i];
379
380
381
382
383
     x\log[0] = (\cos(psi) * \cos(phi1) - \sin(psi) * \cos(theta) * \sin(phi1)) * x_mirr[0] +
384
        (-\cos(psi)) + \sin(phi1) - \sin(psi) + \cos(theta) + \cos(phi1)) + out.ysave[1][i];
385
     ylos[0] = (sin(psi)*cos(phi1) + cos(psi)*cos(theta)*sin(phi1)) * x_mirr
386
         [0] + (\cos(psi) * \cos(theta) * \cos(phi1) - \sin(psi) * \sin(phi1)) * out.ysave
         [1][i];
387
     zlos[0] = (sin(theta)*sin(phi1)) * x_mirr[0] + (sin(theta)*cos(phi1)) *
388
        out.ysave[1][i];
389
390
     // Die Geschwindigkeiten auf den Himmel projezieren
391
```

```
392
     vx\log[0] = (\cos(psi) * \cos(phi1) - \sin(psi) * \cos(theta) * \sin(phi1)) * vx mirr[0]
393
        + (- cos(psi)*sin(phi1)-sin(psi)*cos(theta)*cos(phi1))* out.ysave[3][i
         1;
394
     vylos[0] = (sin(psi)*cos(phi1) + cos(psi)*cos(theta)*sin(phi1)) * vx_mirr
395
         [0] + (\cos(psi) * \cos(theta) * \cos(phi1) - \sin(psi) * \sin(phi1)) * out.ysave
         [3][i];
396
     vzlos[0] = (sin(theta)*sin(phi1)) * vx_mirr[0] + (sin(theta)*cos(phi1))
397
        * out.ysave[3][i];
398
399
400
  // Positions-Geschwindigkeits-Diagramm ausgeben
401
402
403
  rlos[0] = sqrt((xlos[0] * xlos[0]) + (ylos[0] * ylos[0]));
404
405
  schreiben8 << (out.xsave[i]+Zeit[i3]) << " " << rlos[0]/1.25e15 << " " << -
406
      v_{zlos}[0]/1000 \ll endl;
407
408
409
  // Rdiale Geschwindigkeit zu den Zeitpunkten 2008 und 2011
410
411
     //2008
412
413
414
  if ( (2.0055e9 < (out.xsave[i]+Zeit[i3])) && ((out.xsave[i]+Zeit[i3]) <
415
      2.0105e9)){
416
417
  for (Int \ 1=0; \ 1 <=403; \ 1+=4)
418
419
  x_mirr[1]=-out.ysave[1][i];
420
  vx_mirr[1]=-out.ysave[1+2][i];
421
422
423
424
425
     x \log[1] = (\cos(psi) * \cos(phi1) - \sin(psi) * \cos(theta) * \sin(phi1)) * x_mirr[1] +
426
        (-\cos(psi)*\sin(phi1)-\sin(psi)*\cos(theta)*\cos(phi1))*out.ysave[1+1][i];
427
     ylos[1] = (sin(psi)*cos(phi1) + cos(psi)*cos(theta)*sin(phi1)) * x_mirr[1]
428
         ] + (cos(psi)*cos(theta)*cos(phi1)-sin(psi)*sin(phi1)) * out.ysave[1
         +1][i] ;
429
```

```
zlos[1] = (sin(theta)*sin(phi1)) * x_mirr[1] + (sin(theta)*cos(phi1)) *
430
         out.ysave[1+1][i];
431
432
     // Die Geschwindigkeiten auf den Himmel projezieren
433
434
     vxlos[1] = (cos(psi)*cos(phi1)-sin(psi)*cos(theta)*sin(phi1))*vx_mirr[1]
435
        + (-\cos(psi) * \sin(phi1) - \sin(psi) * \cos(theta) * \cos(phi1)) * out.ysave[1+3][
        i];
436
     vylos[1] = (sin(psi)*cos(phi1) + cos(psi)*cos(theta)*sin(phi1)) * vx_mirr
437
         [1] + (\cos(psi) * \cos(theta) * \cos(phi1) - \sin(psi) * \sin(phi1)) * out.ysave[1]
         +3][i];
438
     vzlos[1] = (sin(theta)*sin(phi1)) * vx_mirr[1] + (sin(theta)*cos(phi1))
439
         * out.ysave[1+3][i];
440
441
  // Positions-Geschwindigkeits-Diagramm ausgeben
442
443
  rlos[1]= sqrt((xlos[1]* xlos[1])+(ylos[1]* ylos[1]));
444
445
446
  schreiben6 << (out.xsave[i]+Zeit[i3]) << " " << rlos[1]/1.25e15 << " " << -
447
       v_{zlos}[1]/1000 \ll endl;
448
449
   }
  schreiben6 << endl;</pre>
450
451
452
453
454
  //Maxima herausfinden und Ausgeben
455
456
457
  rmax2008=rlos [0];
458
  rmin2008=rlos [0];
459
  for (int k=0; k \le 403; k=4)
460
461
     {
       if(rmin2008 > rlos[k])
462
       {
463
         rmin2008=rlos[k];
464
       }
465
       else if (rmax2008<rlos[k])
466
467
       {
         rmax2008 = rlos[k];
468
469
       }
     }
470
471
```

```
472
  vmax2008 = -vz1os[0];
473
  vmin2008=-vzlos[0];
474
  for (int k=0; k \le 403; k=4)
475
     {
476
       if (vmin2008>(-vzlos[k]))
477
       {
478
          vmin2008 = (-vzlos[k]);
479
480
       }
       else if (vmax2008 < (-vzlos[k]))
481
482
       {
          vmax2008= (-vzlos[k]);
483
       }
484
     }
485
486
487
488
489
490
491
492
  //Reproduktion von Plot aus Schartmann et al (2012) für 2008
493
494
  Error2008 = (((vmin2008 - Beob_vmin_2008)/Beob_vmin_2008) * ((vmin2008 -
495
      Beob_vmin_2008)/Beob_vmin_2008))+(((vmax2008-Beob_vmax_2008)/
      Beob_vmax_2008) * ((vmax2008-Beob_vmax_2008) / Beob_vmax_2008)) + (((rmin2008-
      Beob_rmin_2008)/Beob_rmin_2008)*((rmin2008-Beob_rmin_2008)/Beob_rmin_2008
       ) + (((rmax2008 - Beob_rmax_2008) / Beob_rmax_2008) * ((rmax2008 - Beob_rmax_2008))
       /Beob_rmax_2008));
496
497
  }
498
499
500
  // 2011
501
502
  if ( (2.105e9 < (out.xsave[i]+Zeit[i3])) && ((out.xsave[i]+Zeit[i3]) < 2.11
503
      e9)){
504
505
  for (Int l=0; l <= 403; l += 4){
506
507
  x_mirr[1]=-out.ysave[1][i];
508
  vx_mirr[1]=-out.ysave[1+2][i];
509
510
511
512
513
```

```
x\log[1] = (\cos(psi) * \cos(phi1) - \sin(psi) * \cos(theta) * \sin(phi1)) * x_mirr[1] +
514
         (-\cos(psi)) + \sin(phi1) - \sin(psi) + \cos(theta) + \cos(phi1)) + out. ysave[1+1][i];
515
     y \log [1] = (\sin (psi) * \cos (phi1) + \cos (psi) * \cos (theta) * \sin (phi1)) * x_m irr[1]
516
         ] + (\cos(psi) \cdot \cos(theta) \cdot \cos(phi1) - \sin(psi) \cdot \sin(phi1)) \cdot out.ysave[1]
         +1][i] ;
517
     zlos[1] = (sin(theta) * sin(phi1)) * x_mirr[1] + (sin(theta) * cos(phi1)) *
518
         out.ysave[1+1][i];
519
520
     // Die Geschwindigkeiten auf den Himmel projezieren
521
522
     vxlos[1] = (cos(psi)*cos(phi1)-sin(psi)*cos(theta)*sin(phi1))*vx_mirr[1]
523
         + (-\cos(psi) * \sin(phi1) - \sin(psi) * \cos(theta) * \cos(phi1)) * out.ysave[1+3][
         i];
524
     vylos[1] = (sin(psi)*cos(phi1) + cos(psi)*cos(theta)*sin(phi1)) * vx_mirr
525
         [1] + (\cos(psi) \cdot \cos(theta) \cdot \cos(phi1) - \sin(psi) \cdot \sin(phi1)) \cdot out.ysave[1]
         +3][i];
526
     vzlos[1] = (sin(theta)*sin(phi1)) * vx_mirr[1] + (sin(theta)*cos(phi1))
527
         * out.ysave[1+3][i];
528
  // Positions-Geschwindigkeits-Diagramm ausgeben
529
530
  rlos[1] = sqrt((xlos[1] * xlos[1]) + (ylos[1] * ylos[1]));
531
532
533
534
  schreiben7 << (out.xsave[i]+Zeit[i3]) << " " << rlos[1]/1.25e15 << " " << -
535
      vzlos[1]/1000 << endl;
536
  }
537
  schreiben7 << endl;</pre>
538
539
540
  //Maxima herausfinden und Ausgeben
541
542
543
  rmax2011=rlos [0];
544
  rmin2011=rlos [0];
545
  for (int k=0; k \le 403; k=4)
546
547
     {
       if (rmin2011 > rlos[k])
548
549
       {
         rmin2011=rlos [k];
550
551
       }
       else if (rmax2011<rlos[k])
552
```

```
553
       {
         rmax2011 = rlos[k];
554
       }
555
     }
556
557
558
  vmax2011=-vzlos[0];
559
  vmin2011=-vzlos[0];
560
  for (int k=0; k \le 403; k=4)
561
    {
562
       if (vmin2011 > (-vzlos[k]))
563
564
       {
         vmin2011 = (-vzlos[k]);
565
       }
566
       else if (vmax2011 < (-vzlos[k]))
567
568
       {
         vmax2011= (-vzlos[k]);
569
       }
570
571
     }
572
573
574
575
  //Reproduktion von Marc Schartmanns Plot für 2011
576
  Error2011= (((vmin2011-Beob_vmin_2011)/Beob_vmin_2011) *((vmin2011-
577
      Beob_vmin_2011)/Beob_vmin_2011))+(((vmax2011-Beob_vmax_2011)/
      Beob_vmax_2011) * ((vmax2011-Beob_vmax_2011) / Beob_vmax_2011)) + (((rmin2011-
      Beob_rmin_2011)/Beob_rmin_2011)*((rmin2011-Beob_rmin_2011)/Beob_rmin_2011
      ) + (((rmax2011-Beob_rmax_2011)/Beob_rmax_2011) * ((rmax2011-Beob_rmax_2011))
      /Beob_rmax_2011));
578
  Error[o]=Error2008+Error2011;
579
580
  schreiben9 << 1944.6+(Zeit[i3]/31557600) << " " << Error2008 << " " <<
581
      Error2011 << " " << Error[o] << endl;
582
583
  // Eta ausgeben für verschiedene Anfangsradien
584
  schreiben10 <</* 0.1*p << " " << */r[o]/1e12 << " " << (out.xsave[i]+Zeit[i3
585
      ])/31557600 << " " << Error2008 << " " << Error2011 << " " << Error[0]
      << endl;
586
587
588
  }
589
590
591
schreiben1 << endl;
593 }
```

```
594 schreiben3 << endl;</pre>
   schreiben4 << endl;</pre>
595
  schreiben5 << endl;</pre>
596
   schreiben10 << endl;</pre>
597
598
599
600
601
602
   }
603
  Doub EtaMax, EtaMin;
604
605
606
  EtaMax=EpsilonGes[0];
607
  EtaMin=EpsilonGes[0];
608
  rGesucht=r[0];
609
610
   for(int k=0; k<rSchleife; k++)</pre>
611
612
     {
        if (EtaMin>EpsilonGes[k])
613
        {
614
          EtaMin=EpsilonGes[k];
615
          rGesucht=r[k];
616
        }
617
        else if (EtaMax<EpsilonGes[k])
618
        {
619
          EtaMax= EpsilonGes[k];
620
621
        }
622
     }
623
624
625
626
  schreiben11 << p*0.1 << " " << rGesucht/1e12;</pre>
627
628
629
630
631
  Doub ErrorMax, ErrorMin;
632
633
634
  ErrorMax=Error[0];
635
   ErrorMin=Error[0];
636
   // rGesucht2=r [0];
637
638
  for(int k=0; k<rSchleife; k++)</pre>
639
640
     {
        if(ErrorMin>Error[k])
641
        {
642
```

```
ErrorMin=Error[k];
643
          rGesucht2=r[k];
644
        }
645
        else if(ErrorMax<Error[k])</pre>
646
        {
647
          ErrorMax= Error[k];
648
649
        }
650
     }
651
652
653
654
655
656
   schreiben11 << " " << rGesucht2/1e12;</pre>
657
   schreiben11 << endl;</pre>
658
659
660
   // schreiben10 << endl;</pre>
661
662
663
   schreiben9 << endl;</pre>
664
665
666
   }
667
668
   // hier endet Massenschleife
669
670
   }
671
672
         schreiben.close();
673
       schreiben1.close();
674
       schreiben2.close();
675
       schreiben3.close();
676
       schreiben4.close();
677
       schreiben8.close();
678
       schreiben9.close();
679
       schreiben10.close();
680
       schreiben11.close();
681
       schreiben12.close();
682
683
684
       lesen.close();
685
686
      return 0;
687
688
   }
```

Bachelorarbeit.cpp

Literaturverzeichnis

- Wolfgang Bodenmüller. Milchstrassenzentrum, 6 2010. http://www.sterne-und-weltraum. de/alias/wunder-des-weltalls/milchstrassenzentrum/1038525.
- A. Burkert, M. Schartmann, C. Alig, S. Gillessen, R. Genzel, T. K. Fritz, and F. Eisenhauer. Physics of the Galactic Center Cloud G2, on Its Way toward the Supermassive Black Hole. *Astrophys. J.*, 750:58, May 2012. doi: 10.1088/0004-637X/750/1/58.
- Christian Franik. Entstehung der S-sterne um das super-massereiche schwarze Loch im Zentrum der Milchstraße. September 2011. http://www.usm.lmu.de/CAST/student_projects/bachelor_theses/franik_bachelor.pdf.
- ESO. http://www.eso.org/public/teles-instr/vlt/vlt-instr.html.
- S. Gillessen, R. Genzel, T. K. Fritz, E. Quataert, C. Alig, A. Burkert, J. Cuadra, F. Eisenhauer, O. Pfuhl, K. Dodds-Eden, C. F. Gammie, and T. Ott. A gas cloud on its way towards the supermassive black hole at the Galactic Centre. *Nature*, 481:51–54, January 2012. doi: 10. 1038/nature10652.
- greier greiner.at. http://www.greier-greiner.at/hc/bsp/bahnelemente/ bahnelemente.htm.
- D. Osterbrock and G. Ferland. *Astrophysics of Gaseous Nebulae and Active Galactic Nuclei*. Palgrave Macmillan, 2005.
- W.H. Press, S.A. Teukolsky, W.T. Vetterling, and B.P. Flannery. *Numerical Recipes*. Camebridge University Press, 2007.
- Radar. http://www.radartutorial.eu/18.explanations/pic/radial_speed.print. png.
- M. Schartmann, A. Burkert, C. Alig, S. Gillessen, R. Genzel, F. Eisenhauer, and T. K. Fritz. Simulations of the Origin and Fate of the Galactic Center Cloud G2. *Astrophys. J.*, 755:155, August 2012. doi: 10.1088/0004-637X/755/2/155.
- E. W. Weisstein, a. http://mathworld.wolfram.com/EulerAngles.html.

Eric W. Weisstein. Rotation Matrix, b. http://mathworld.wolfram.com/RotationMatrix. html.

Danksagung

Ich möchte mich bei allen Menschen bedanken, die mich unterstützt haben. Namentlich bedanken möchte ich mich bei Prof. Dr. Andreas Burkert und Dr. Marc Schartmann für das interessante Thema, die regelmäßigen G2-Meetings und Bachelortreffen und für die hervorragende Betreuung. Ein besonderer Dank gilt auch den anderen Mitgliedern des CAST-Teams für ihre Hilfe.

Erklärung

Hiermit erkläre ich, dass ich diese Abschlussarbeit selbständig verfasst habe, keine anderen als die angegebenen Quellen/Hilfsmittel verwendet habe und alle Stellen, die wörtlich oder sinngemäß aus veröffentlichten Schriften entnommen wurden, als solche kenntlich gemacht habe. Darüber hinaus erkläre ich, dass diese Abschlussarbeit nicht, auch nicht auszugsweise, bereits für eine andere Prüfung angefertigt wurde.